



TURNED-E! Education 育教創科  
APP Inventor 2 手機遊戲應用編程製作班  
課程大綱

單元	課堂名稱	課堂內容
1	認識 AI2 與編程	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 認識什麼是編程</li><li>3. 認識什麼是手機應用</li><li>4. 認識什麼是 APP Inventor 2</li><li>5. AI2 編程環境介紹</li><li>6. 建立第一個 AI2 專案</li><li>7. 介紹界面設計與程式拼塊</li><li>8. 認識 “Label” 和 “Button”</li><li>9. 學習活動：簡單應用製作</li><li>10. 自由創作時間（運用堂上學習知識）</li><li>11. 同學作品演示時間</li></ol>
2	介面配置元件	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 學習使用編程邏輯圖（Logic Flow Chat）</li><li>4. 認識 “Textbox”</li><li>5. 學習活動一：三角形面積計算器</li><li>6. 自由創作時間（運用堂上學習知識）</li><li>7. 同學作品演示時間</li></ol>
3	常數與變數	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 學習活動一：星座查詢 app</li><li>4. 認識 “Image”</li><li>5. 認識常數與變數</li><li>6. 遊戲製作：開口中</li><li>7. 自由創作時間（運用堂上學習知識）</li><li>8. 同學作品演示時間</li></ol>



4	算術與字串運算	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 介紹算術運算操作</li><li>4. 介紹字串運算操作</li><li>5. 介紹 Slider 滑桿元件的使用</li><li>6. 學習活動一：調色板</li><li>7. 自由創作時間（運用堂上學習知識）</li><li>8. 同學作品演示時間</li></ol>
5	比較運算與邏輯運算	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 學習並熟練使用比較運算的拚塊功能</li><li>4. 了解並學會使用邏輯運算的拚塊功能</li><li>5. 了解 CheckBox 元件的特性，並學習搭配比較運算與邏輯運算拚塊使用</li><li>6. 學習活動一：選餐 app</li><li>7. 自由創作時間（運用堂上學習知識）</li><li>8. 同學作品演示時間</li></ol>
6	條件判斷式	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 學習並熟練使用條件判斷式的使用方式。</li><li>4. 學習並活用單向判斷式、雙向判斷式與多項判斷式的使用方式。</li><li>5. 了解並學會使用 Notifier 元件。</li><li>6. 學習活動一：登入界面</li><li>7. 自由創作時間（運用堂上學習知識）</li><li>8. 同學作品演示時間</li></ol>
7.	迴圈	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 學習迴圈（Loop）</li><li>4. 學習使用「清單選取器(ListPicker 元件）」</li><li>5. 學習活動一：清單計算器</li></ol>



		<ol style="list-style-type: none"><li>6. 自由創作時間 ( 運用堂上學習知識 )</li><li>7. 同學作品演示時間</li></ol>
8.	遊戲設計一	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 認識遊戲的概念</li><li>4. 認識遊戲與 AI2 的關係</li><li>5. 遊戲製作：撞球遊戲</li><li>6. 自由創作時間 ( 運用堂上學習知識 )</li><li>7. 同學作品演示時間</li></ol>
9	遊戲設計二	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 遊戲製作：打地鼠遊戲</li><li>4. 自由創作時間 ( 運用堂上學習知識 )</li><li>5. 同學作品演示時間</li></ol>
10.	遊戲設計三	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 溫習時間</li><li>3. 遊戲製作：Tic Tac Toe</li><li>4. 自由創作時間 ( 運用堂上學習知識 )</li><li>5. 同學作品演示時間</li></ol>