



TURNED-E! 育教創科  
App Inventor 2 手機及遊戲應用編程入門課程

章	節 ( 課堂 )	內容
第一章： 認識編程與 App Inventor 2	1.1 認識 AI2 與編程	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 講解課堂規矩</li><li>2. 認識什麼是編程</li><li>3. 認識 AI2</li><li>4. AI2 編程環境介紹</li><li>5. 介紹界面設計與程式拼塊</li><li>6. 認識 “Label” 和 “Button”</li><li>7. 學習活動：簡單應用製作</li></ol>
	1.2 AI2 與流程圖	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 溫習時間</li><li>2. 文字與顏色設定</li><li>3. 認識程式種類</li><li>4. 認識流程圖</li><li>5. 流程圖製作教學</li></ol>
第二章： AI2 編程入門	2.1 認識 “Textbox”	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 溫習時間</li><li>2. 認識 “Textbox”</li><li>3. 學習活動一： 製作文字輸入器</li><li>4. 學習活動二： 製作三角形面積計算器</li></ol>
	2.2 常數與變數	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 溫習時間</li><li>2. 認識常數的概念</li><li>3. 認識變數的概念</li><li>5. 認識 “Image”</li><li>6. 學習活動： 圖片顯示應用</li></ol>

	2.3 算術與字串運算	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 溫習時間</li> <li>2. 介紹算術運算操作</li> <li>3. 介紹字串運算操作</li> <li>4. 介紹 Slider 滑桿元件</li> <li>5. 學習活動：調色板</li> </ol>
	2.4 算術與字串運算 (二)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 溫習時間</li> <li>2. 認識 BMI</li> <li>3. 學習活動：製作 BMI 手機應用</li> </ol>
第三章： 進階 AI2 編程概念	3.1 比較運算與邏輯運算	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 溫習時間</li> <li>2. 介紹比較運算</li> <li>3. 認識邏輯運算</li> <li>4. 認識 “Checkbox”</li> <li>5. 學習活動：選餐 app</li> </ol>
	3.2 條件判斷式	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 溫習時間</li> <li>2. 學習「條件 Condition」的概念</li> <li>3. 學習活動：登入界面</li> <li>4. 認識通知元件</li> </ol>
	3.3 清單與迴圈	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 溫習時間</li> <li>2. 學習迴圈 ( Loop )</li> <li>3. 學習使用「清單選取器 (ListPicker 元件) 」</li> <li>4. 學習活動一：清單計算器</li> </ol>
第四章： AI2 編程應用	4.1 時間與星座查詢	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 認識時間概念</li> <li>2. 學習活動：製作時鐘</li> <li>3. 學習活動：星座查詢 app</li> </ol>



@ TURNED-E! Education 育教創科  
Website: [www.turned-e.com](http://www.turned-e.com) Tel: 98137077 / 53985847  
Address: 觀塘巧明街 94-96 號鴻圖中心 2 樓 A 室