



TURNED-E!

ozobot 光感路徑機器人入門課程

課程計劃書

壹、課程簡介

課堂節數	11
每節課堂時間	1 小時
教材	Ozobot 機械人
學生對象	小一至小三
老師學生人數比例	1:12

貳、課程大綱

章	節 (課堂)	內容
第一章： ozobot 基礎入門	1.1 認識 ozobot	1. 認識編程 2. 認識什麼是 ozobot 3. 校準 ozobot 4. Ozobot 與顏色線 5. 練習任務
	1.2 ozobot 與顏色線	1. 發現 Ozobot 的編程語言 2. 認識顏色 3. Color Code 練習 4. 認識 Color Code 排序
	1.3 Color code 設計	1. 自由 Color Code 嘗試 2. Color Code 排序 3. Ozobot 駕駛挑戰 4. NEPTUNE Challenge
第二章： ozobot 任務挑戰	2.1 寫出你的名字	1. 文字設計 2. 規劃 ozobot 路徑 3. 寫出簡單生字 4. 寫出名字

	2.2 衛星挑戰	1. 介紹什麼是衛星 2. 引力與衛星軌道的原理 3. 衛星挑戰 4. 認識太陽系
	2.3 環保回收大人物	1. 介紹回收的概念和規矩 2. 認識 3R 3. 回收挑戰任務 4. 回收軌道設計
	2.4 清潔能源危機	1. 認識潔淨能源 2. 學習分辨十字路口 3. 辨別分叉路 4. 解難任務 – 能源危機
	2.5 動物樂園	1. 認識 point counters 2. 迷宮解難 3. 介紹不同動物的特性 4. 設計動物樂園路徑
第三者： Ozobot 跨學科學習	3.1 100 釐米挑戰	學生必須設計一條至少 100 厘米的賽道。他們可以使用一張或兩張紙，並且與同學競賽，看誰創造了最快的賽道；
	3.2 認識故事	1. 認識故事 2. 故事六要素 3. ozobot 與故事的關係 4. 簡單故事製作
	3.3 ozobot 的故事創作	學生在限時內運用紙張和 ozobot 製作簡單故事，並且向同學講述其作品；